



Deutscher
Tennis Bund

NUSCORE 2.0

ANLEITUNG



INHALTSVERZEICHNIS

- 1** | Vorbereitung zur Nutzung von nuScore 2.0
- 2** | Start am Spieltag
- 3** | Einzel Aufstellung und Ergebniserfassung
- 4** | Doppel Aufstellung und Ergebniserfassung
- 5** | Abschluss und Freigabe des Spielberichts
- 6** | Zählgeräte und parallele Ergebniserfassung



VORBEREITUNG ZUR NUTZUNG VON NUSCORE 2.0

- Öffnen der **Anwendung**: [nuScore 2.0](#)
Empfehlung: Nutzung von nuScore in der **Webapp**
(zum Home-Bildschirm / Startbildschirm hinzufügen)
- Spielergebniserfassung kann **auf mehreren Endgeräten** erfolgen
- **Gamecodes und PINs** können von den Mannschaftsführern **direkt über tennis.de** abgerufen werden: nach dem Einloggen auf tennis.de unter „Mein Court“ im Bereich Verwaltung unter „Meine Mannschaften“ den Punkt Ergebniserfassung auswählen, dort die entsprechende Partie auswählen und die Codes abrufen.
- **Automatische Übertragung der Daten** aus dem digitalen Spielbericht nach finaler Freigabe beider Mannschaften, d.h. keine separate digitale oder analoge Ergebniserfassung notwendig



ROLLEN UND NUTZUNGSMÖGLICHKEITEN VON NUSCORE 2.0



- **Hauptspielbericht durch Heimmannschaftsführer** Heim
Zentrale Führung der Ergebniserfassung und Abschluss des Spielberichts
- **Parallele Eingabe durch Gastmannschaftsführer** Gast
Erfassung von Einzel- und Doppelaufstellungen, sowie der Ergebniserfassung auf einem separaten Endgerät
- **Flexible Nutzung von Scoring-Geräten** Zählgerät
Hinzufügen von mehreren weiteren Zählgeräten über QR-Code oder Link zur Erfassung von Spielergebnissen

HEIMMANNSCHAFTSFÜHRER

Vollumfänglicher Zugriff für Heimmannschaftsführer

- Allgemeine Spielinformationen verwalten
- Mannschaftsaufstellung für Einzel und Doppel vornehmen
- Gastmannschaftsführer zur Gastmannschaftsaufstellung und Ergebniserfassung einladen
- Weitere Personen zur Spielergebniseingabe einladen
- Spielergebnisse eintragen
- Bestätigung der Spielergebnisse



START AM SPIELTAG

1

Eingabe des Gamecodes und Aufruf durch Klick auf Download Icon (nur mit Internetverbindung)

2

Alternativ Aufruf des bereits abgerufenen Spielberichts

3

Sichtbar bei bereits abgeschickten Spielberichten



4

Kamera öffnen und QR-Code scannen, um weitere Geräte zur Spielergebniserfassung hinzuzufügen (QR-Codes siehe nächste Folie)

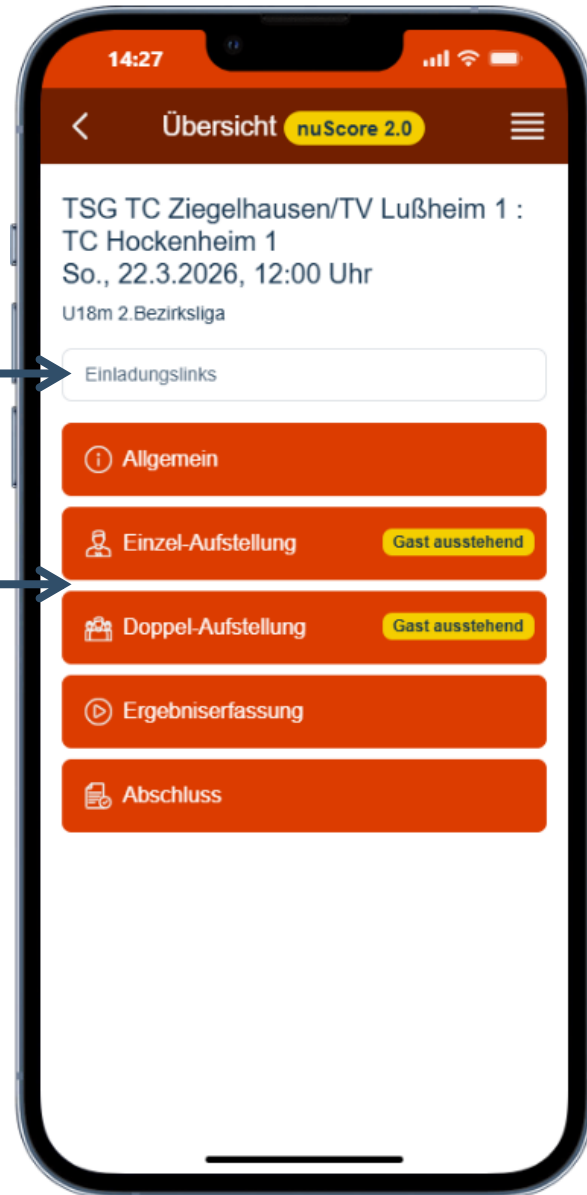
START AM SPIELTAG

1

Anzeigen von
Einladungslinks/
QR-Codes

2

Zu hinterlegende
Angaben



3

QR-Code scannen
zum Hinzufügen
weiterer Geräte als
Gastmannschaftsfü
hrer oder zur
Spielergebniserfas
sung (primär)

4

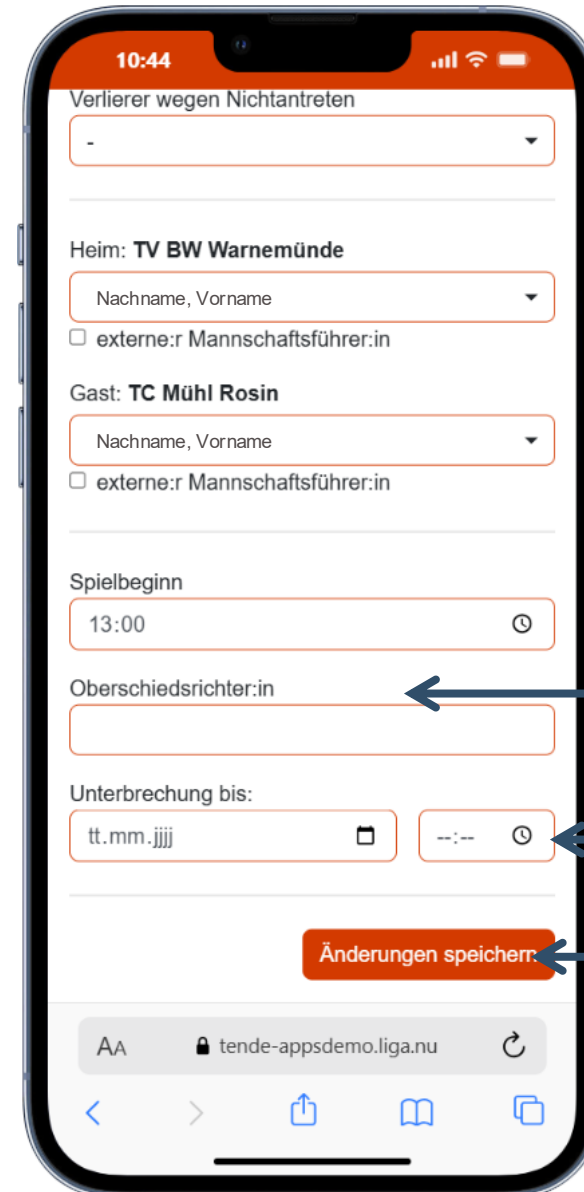
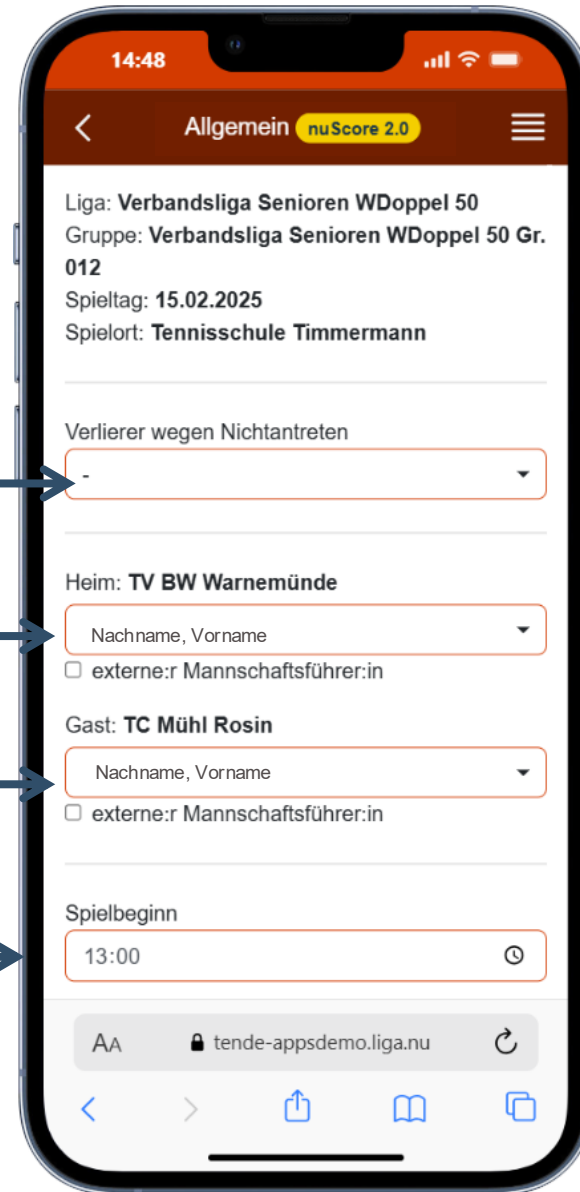
Link kopieren zum
Hinzufügen
weiterer Geräte zur
Spielergebniserfas
sung (sekundär)

START AM SPIELTAG

1 Ggf. Auswahl der nicht angetretenen Mannschaft

2 Eingabe der Heim- und Gast-Mannschaftsführer

3 Eingabe der Startuhrzeit

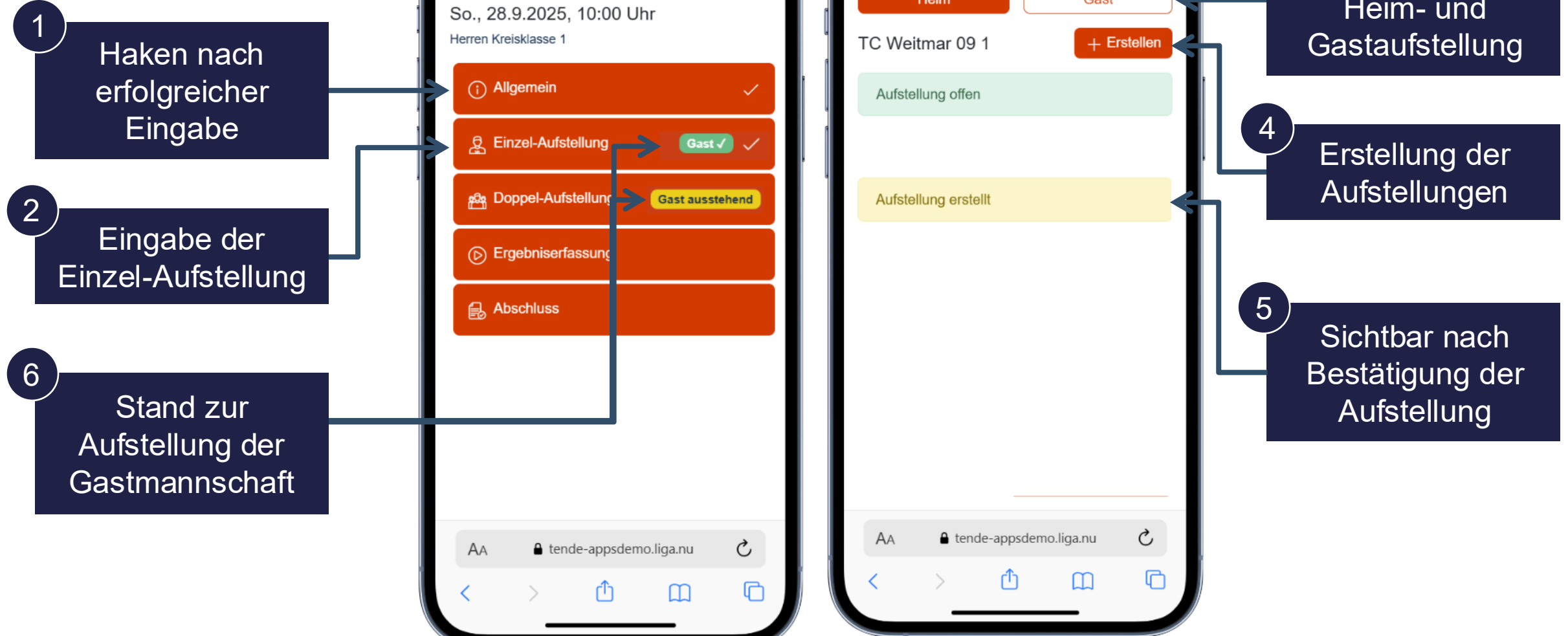


4 Eingabe Oberschiedsrichter

5 Eingabe von Unterbrechungen, Abschluss des Spielberichts erst nach der Wiederaufnahme

6 Speichern der Eingabe

EINZEL AUFSTELLUNG



EINZEL AUFSTELLUNG

1

Auswahl der
Spieler:innen

2

Weiter zur
Bestätigung der
Positionen

14:05

Einzel-Aufstellung

TC Weitmar ...

Vereins-PIN/Passwort

Unterschreiben

Platzziffer: 1	Melderang: 1
Nachname, Vorname	LK5,3
Platzziffer: 2	Melderang: 2
Nachname, Vorname	LK9,5
Platzziffer: 3	Melderang: 3
Nachname, Vorname	LK10,0
Platzziffer: 4	Melderang: 4
Nachname, Vorname	LK12,8
Platzziffer: 5	Melderang: 5
Nachname, Vorname	LK13,1
Platzziffer: 6	Melderang: 6
Nachname, Vorname	LK13,r

3

Zurück zur
Auswahl der
Spieler:innen

5

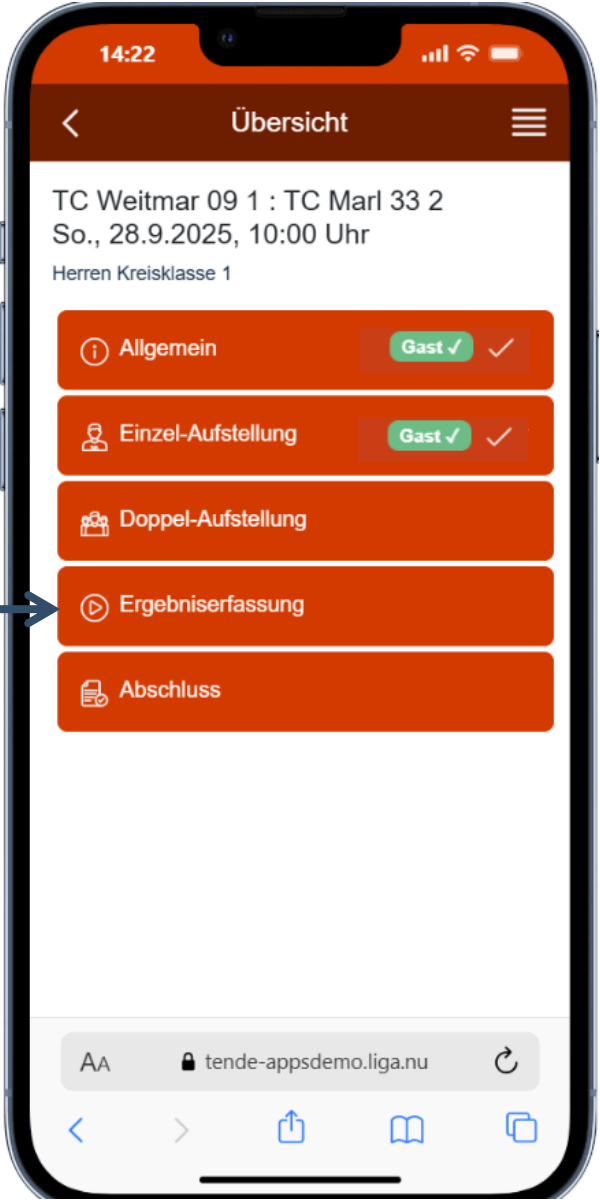
Bestätigung der
Aufstellung mit
Hilfe des PINs

4

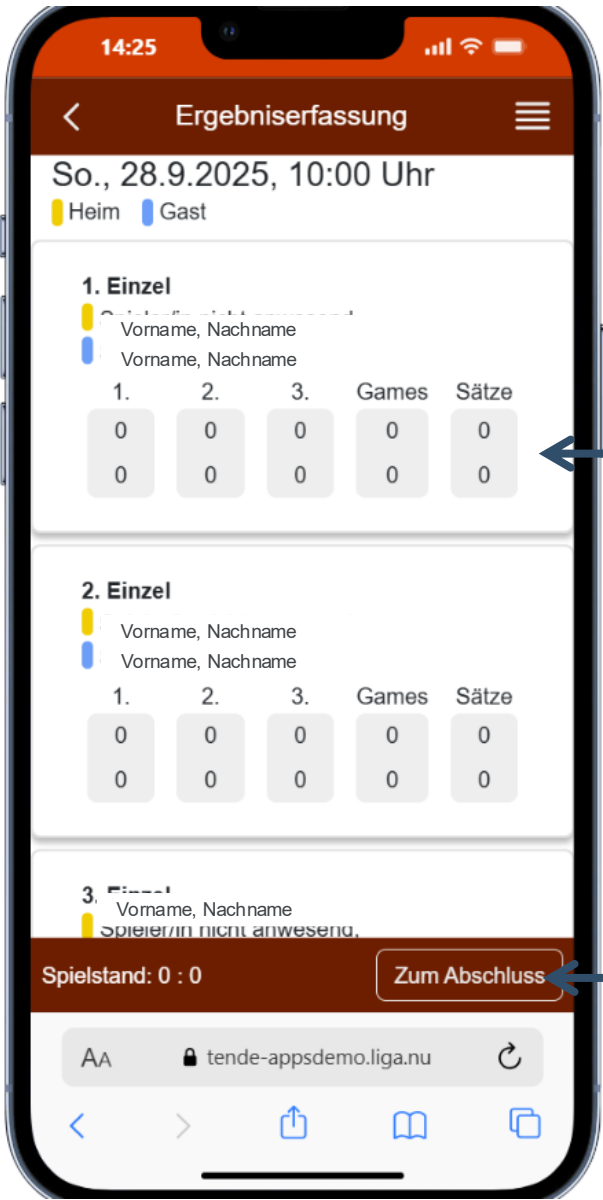
Reihung der
Spieler:innen
automatisch nach
Melderang

EINZEL ERGEBNIS

1 Eingabe der
Ergebnisse für die
Einzel



2 Auswahl der
Partien zur
Hinterlegung des
Ergebnisses

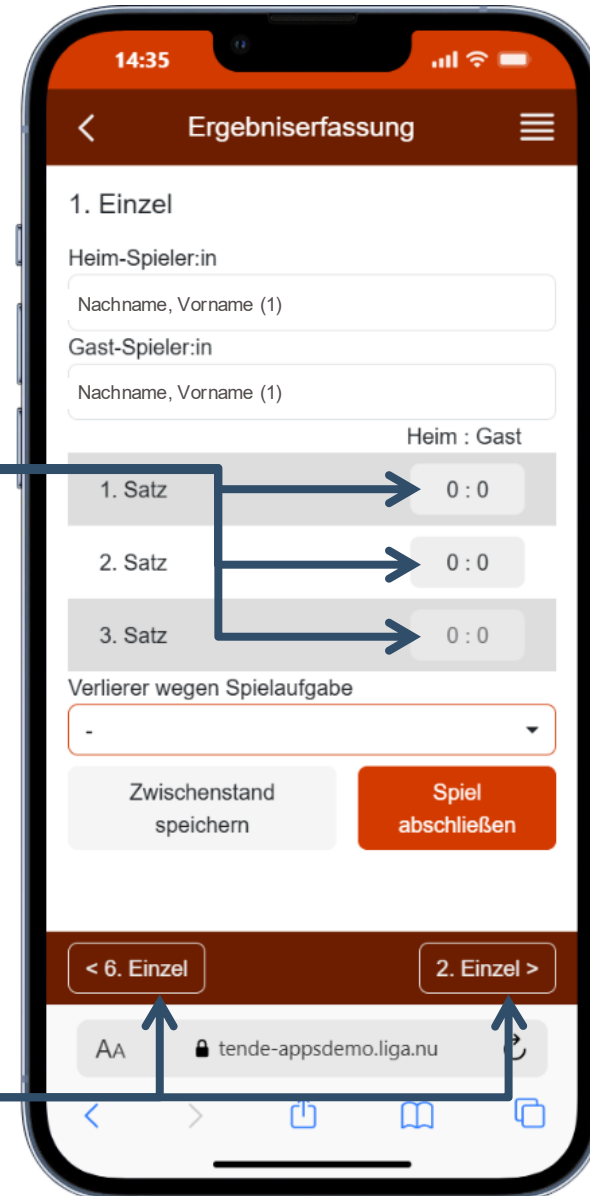


3 Abschluss des
Spielberichts nach
Hinterlegung aller
Ergebnisse

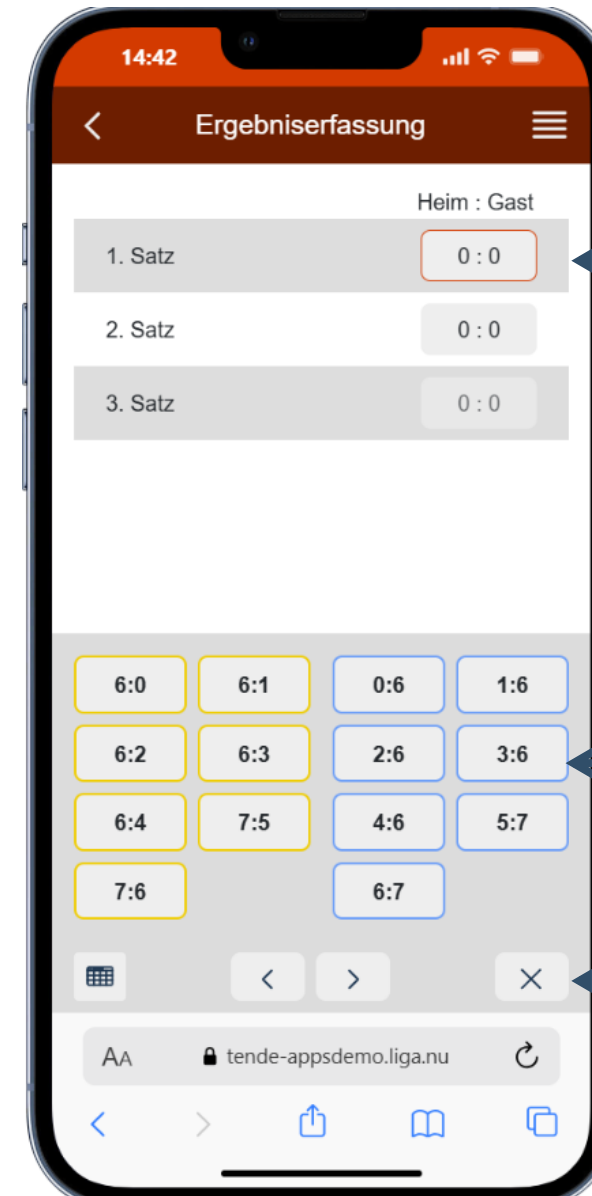
EINZEL ERGEBNIS

1 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

2 Auswahl der Partien



The screenshot shows the 'Ergebniserfassung' app interface. At the top, the time is 14:35. The header bar is brown with a back arrow and a menu icon. Below the header, the title '1. Einzel' is displayed. There are two input fields for 'Heim-Spieler:in' and 'Gast-Spieler:in', each with a placeholder 'Nachname, Vorname (1)'. Below these is a table for 'Heim : Gast' with three rows for '1. Satz', '2. Satz', and '3. Satz', each with a '0 : 0' score. Below the table is a dropdown menu for 'Verlierer wegen Spielaufgabe' with a '-' option. At the bottom of the form are two buttons: 'Zwischenstand speichern' and 'Spiel abschließen'. At the very bottom, there are two buttons: '< 6. Einzel' and '2. Einzel >'. The bottom status bar shows 'AA' and 'tende-appsdemo.liga.nu'.



The screenshot shows the 'Ergebniserfassung' app interface. At the top, the time is 14:42. The header bar is brown with a back arrow and a menu icon. Below the header, the title '1. Einzel' is displayed. There is a table for 'Heim : Gast' with three rows for '1. Satz', '2. Satz', and '3. Satz', each with a '0 : 0' score. Below the table is a grid of buttons for selecting match results. The grid has four columns and four rows. The first column contains buttons for '6:0', '6:2', '6:4', and '7:6'. The second column contains buttons for '6:1', '6:3', '7:5', and '6:7'. The third column contains buttons for '0:6', '2:6', '4:6', and '6:7'. The fourth column contains buttons for '1:6', '3:6', '5:7', and '6:7'. Below the grid are three buttons: '<', '>', and 'X'. At the bottom, there are two buttons: '<' and '>'. The bottom status bar shows 'AA' and 'tende-appsdemo.liga.nu'.

3 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

4 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim, Blau= Satzgewinn Gast)

5 Zur Bestätigung der Ergebnisse und zur Übersicht Ergebniserfassung

EINZEL ERGEBNIS

1
Ggf. Eintragen der
Spieler:in bei
Spielaufgabe

2
Speichern des
Ergebnisses

14:50

Ergebniserfassung

1. Einzel Spieler bearbeiten

Heim-Spieler:in
Nachname, Vorname (1)

Gast-Spieler:in
Nachname, Vorname (1)

Heim : Gast

1. Satz	5 : 7
2. Satz	5 : 7
3. Satz	0 : 0

Verlierer wegen Spielaufgabe

Zwischenstand speichern Spiel abschließen

< 6. Einzel 2. Einzel >

15:05

Ergebniserfassung

So., 28.9.2025, 10:00 Uhr
Heim Gast

1. Einzel

Nachname, Vorname (1)	Nachname, Vorname (1)			
1.	2.	3.	Games	Sätze
5	5	0	10	0
7	7	0	14	2

2. Einzel

Nachname, Vorname (1)	Nachname, Vorname (1)			
1.	2.	3.	Games	Sätze
0	2	0	2	0
6	6	0	12	2

3. Einzel

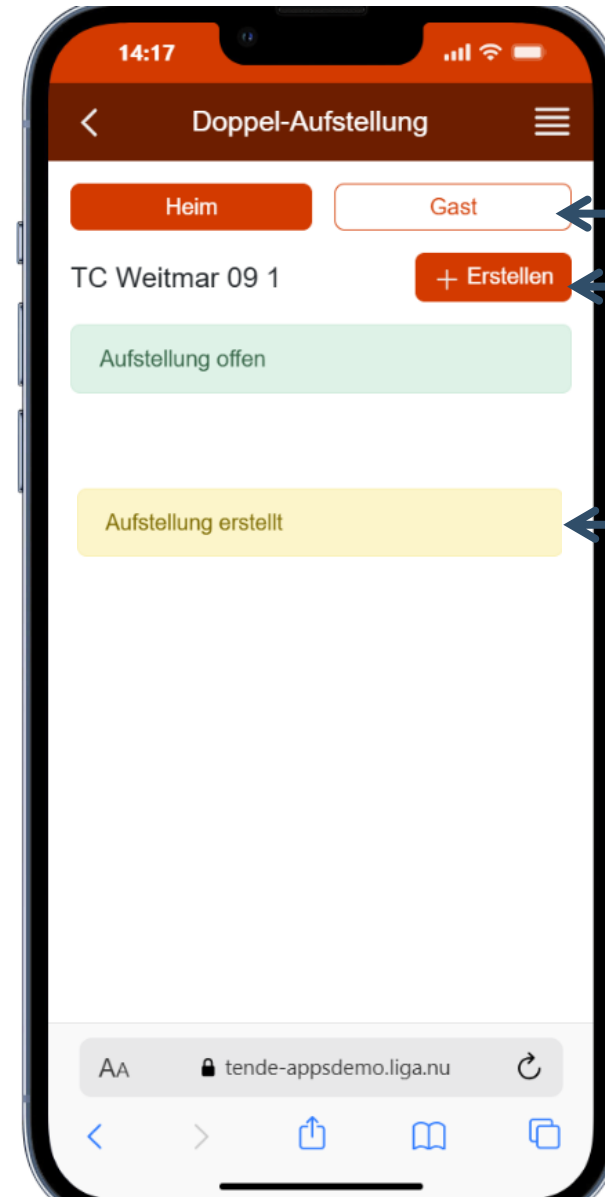
Nachname, Vorname (1)

Spielstand: 6 : 3 Zum Abschluss

3
Hinterlegung in
grün bei
vollständiger
Eingabe

DOPPEL- AUFSTELLUNG

1 Eingabe der
Doppel-Aufstellung



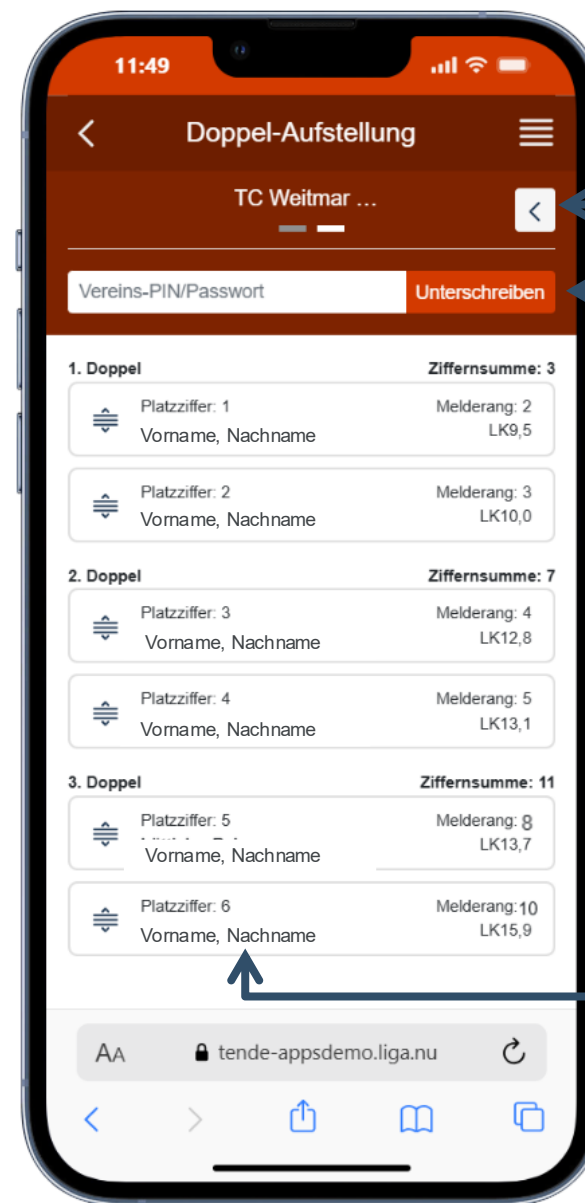
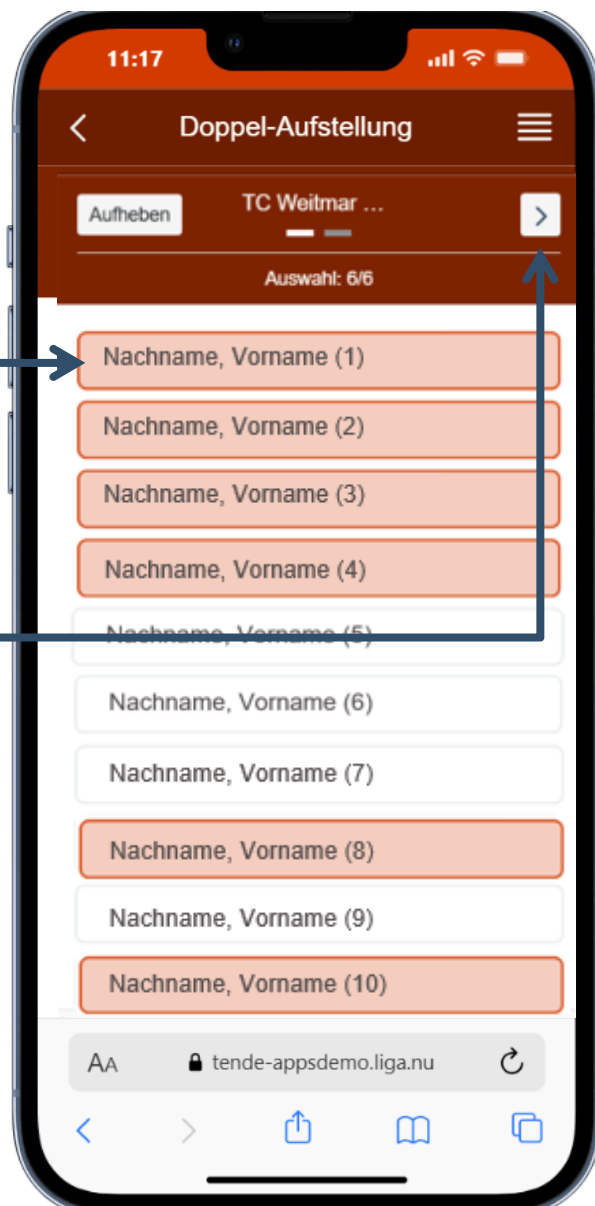
2 Wechsel zwischen
Heim- und
Gastaufstellung

3 Erstellen der
Aufstellungen

4 Sichtbar nach
Bestätigung der
Aufstellung

DOPPEL- AUFSTELLUNG

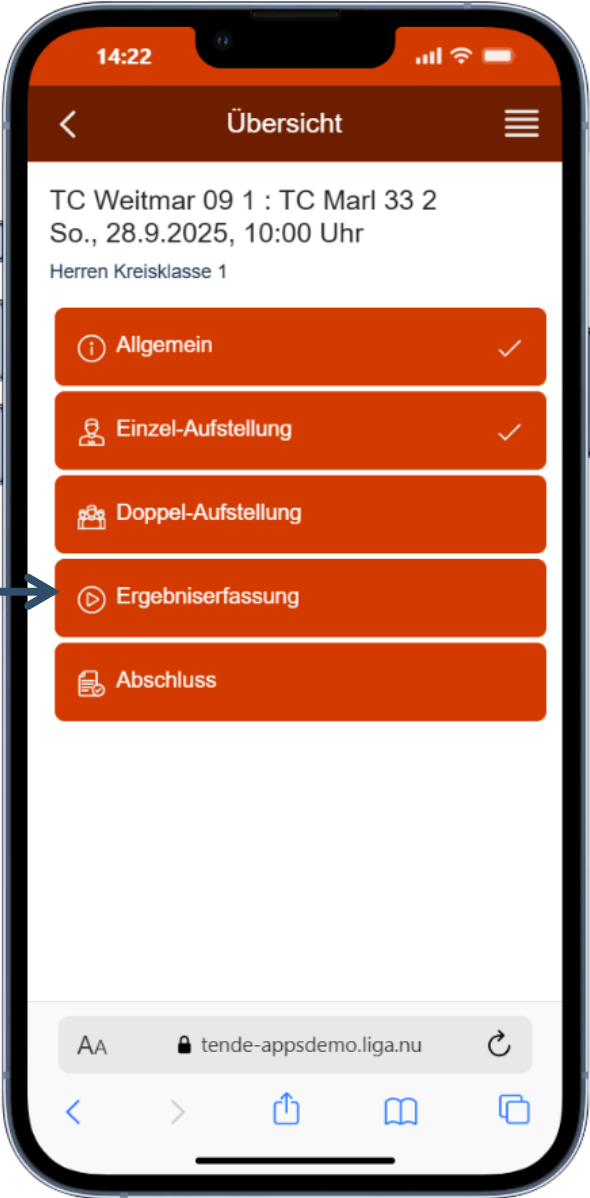
- 1 Auswahl der Spieler:innen
- 2 Weiter zur Auswahl der Doppel-
paarungen



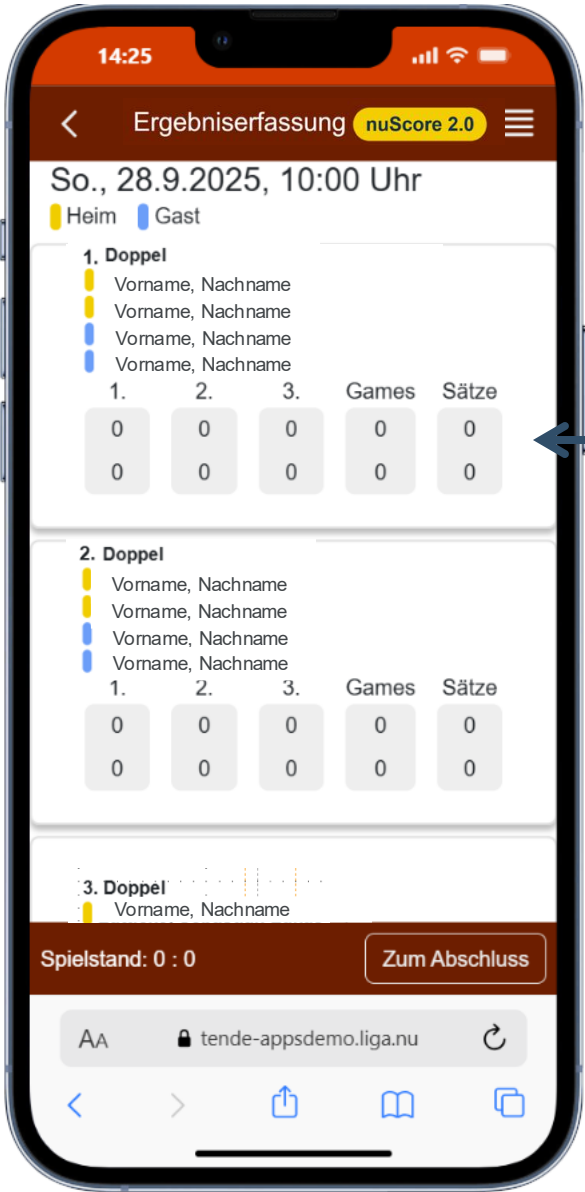
- 3 Zurück zur Auswahl der Spieler:innen
- 4 Erstreihung der Spieler:innen nach Melderang, zur gewünschten Aufstellung ggf. verschieben
- 5 Bestätigung der Aufstellung mit Hilfe des PINs

DOPPEL- ERGEBNIS

1
Eintragen der
Ergebnisse für
Doppel



2
Auswahl der
Partien zur
Hinterlegung des
Ergebnisses



DOPPEL- ERGEBNIS

1 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

2 Auswahl der Partien

3 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

4 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim, Blau= Satzgewinn Gast)

5 Bestätigung der Ergebnisse und zurück zur Ergebniserfassung Übersicht

DOPPEL- ERGEBNIS

2 Ggf. Eintragen des Aufgebenden

1 Speichern des Ergebnisses

14:50

Ergebniserfassung nuScore 2.0

1. Doppel

Heim-Spieler:in
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Gast-Spieler:in
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

Heim : Gast

1. Satz 5 : 7

2. Satz 5 : 7

3. Satz 0 : 0

Verlierer wegen Spielaufgabe

Zwischenstand speichern Spiel abschließen

< 6. Doppel 2. Doppel >

AA tende-appsdemo.liga.nu

15:05

Ergebniserfassung nuScore 2.0

So., 28.9.2025, 10:00 Uhr

Heim Gast

1. Doppel

Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

1.	2.	3.	Games	Sätze
5	5	0	10	0
7	7	0	14	2

2. Doppel

Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname
Vorname, Nachname

1.	2.	3.	Games	Sätze
0	2	0	2	0
6	6	0	12	2

3. Doppel

Vorname, Nachname

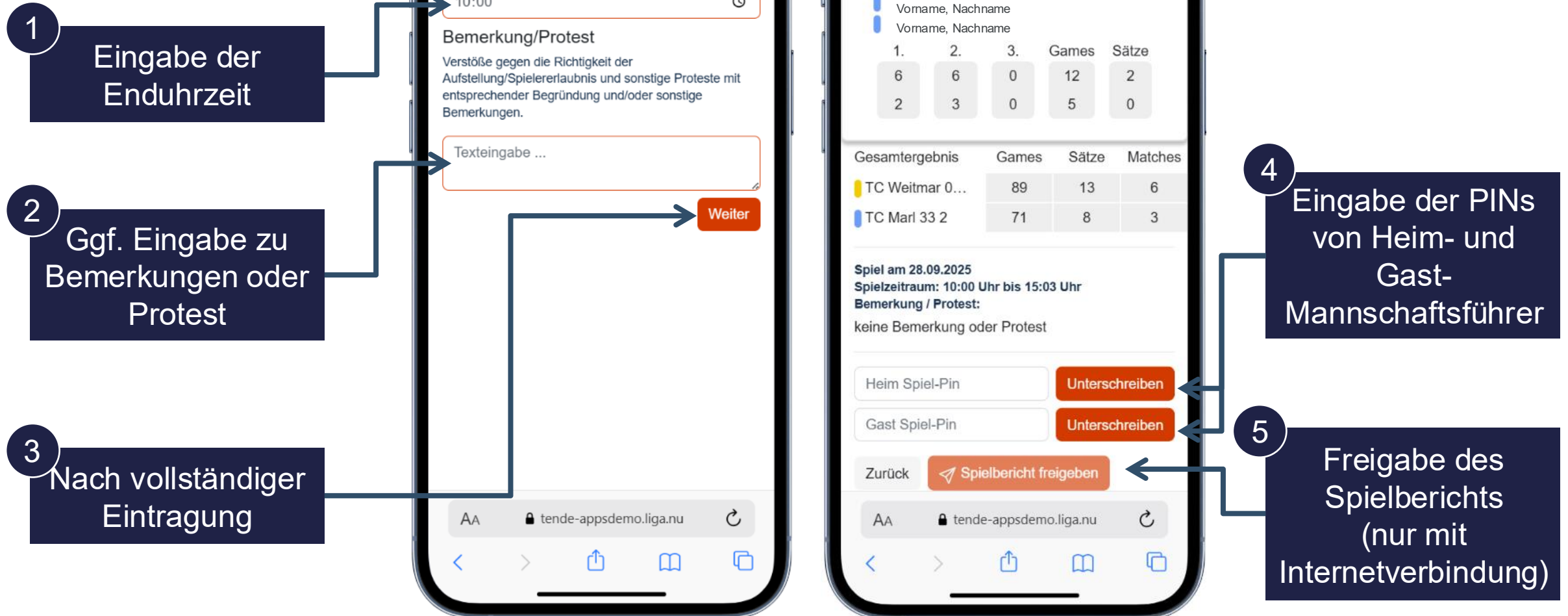
Spielstand: 6 : 3 Zum Abschluss

AA tende-appsdemo.liga.nu

3 Hinterlegung in grün bei vollständiger Eingabe

4 Abschluss des Spielberichts

ABSCHLUSS



GASTMANNSCHAFTSFÜHRER

Eingeschränkter Zugriff für Gastmannschaftsführer

- Zugang über Link oder QR-Code des Hauptzählgerätes
- Mannschaftsaufstellung für Einzel und Doppel vornehmen
- Spielergebnisse eintragen
- Bestätigung der Spielergebnisse
- keine Bearbeitung weiterer Spielinformationen möglich



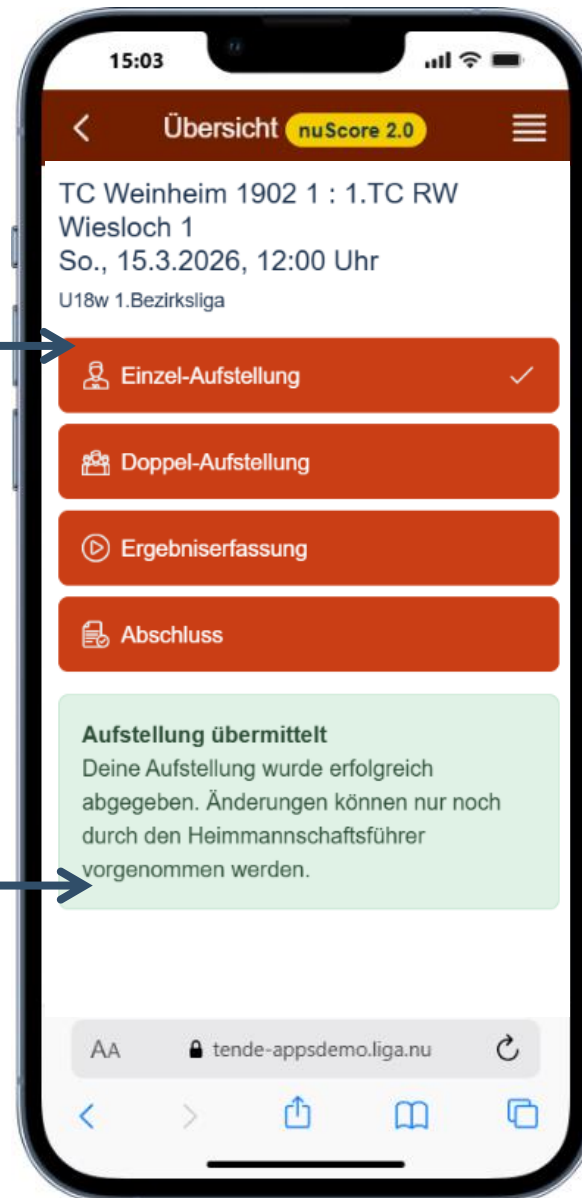
START AM SPIELTAG

1

Zu hinterlegende Angaben, Aufstellung, Ergebniserfassung und Abschluss erfolgt analog zur Aufstellung als Heimmannschafts-führer

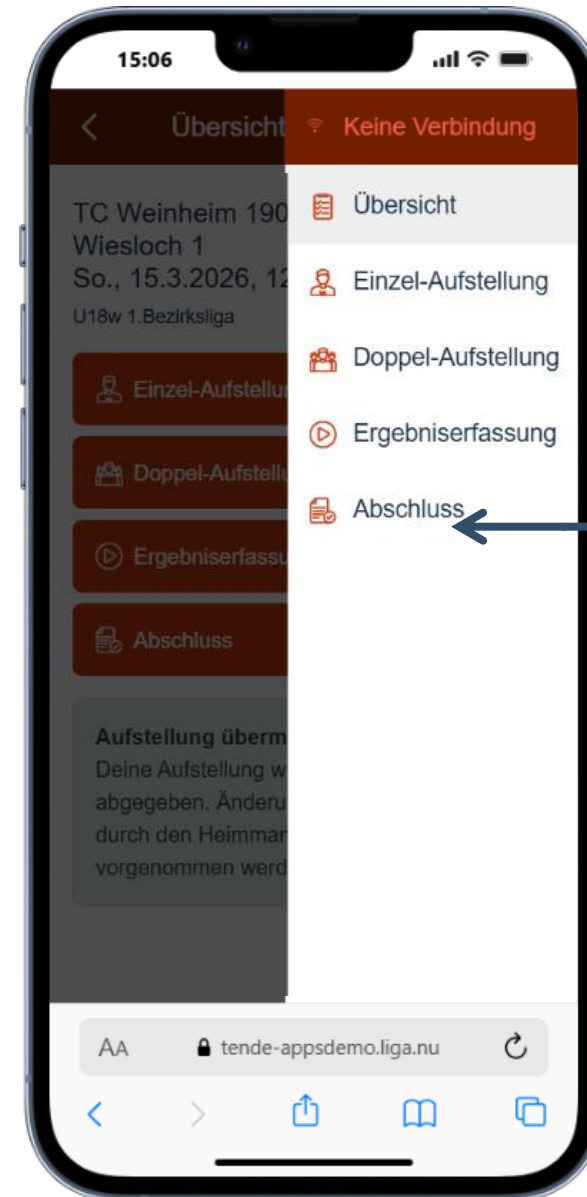
2

Nach erfolgreicher Aufstellung



3

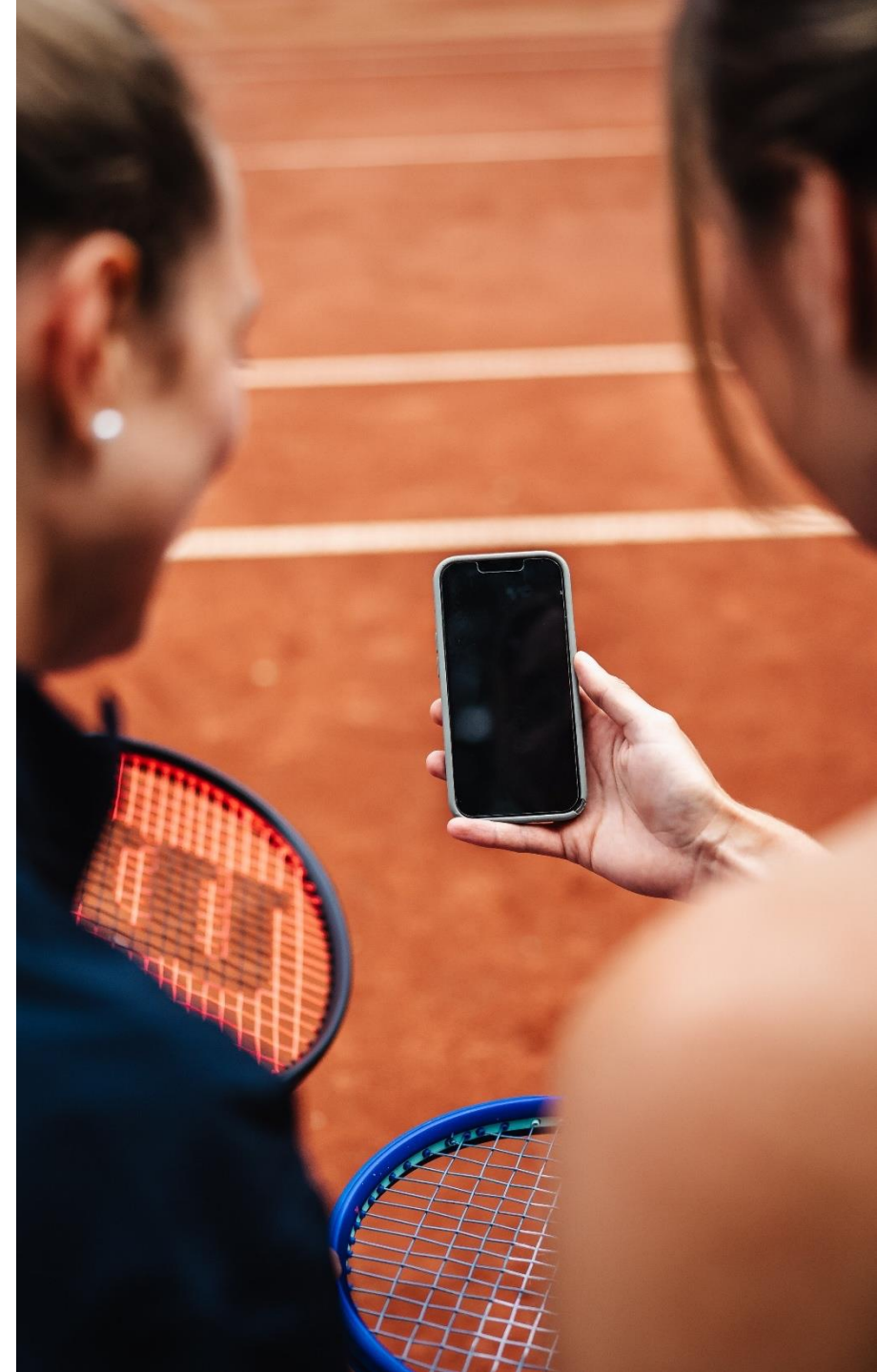
Geöffnetes Menü zur schnellen Navigation



ZÄHLGERÄT

Eingeschränkter Zugriff für Zählgeräte

- Zugang über Link oder QR-Code des Hauptzählgerätes
- Ausschließlich Eintragung von Spielergebnissen möglich



START AM SPIELTAG

1

Partie auswählen
und Ergebnisse
eintragen



2

Ergebniserfassung
erfolgt analog zur
Ergebniserfassung
des
Heimmannschafts-
führers

