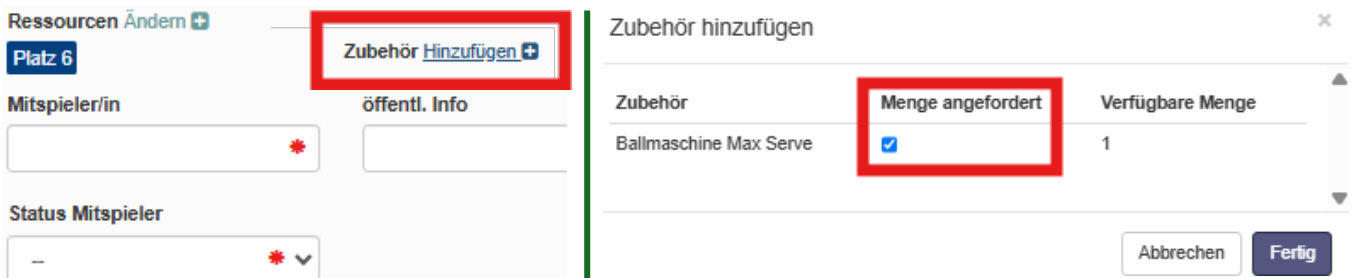


Stand: September 2025

Wir gehen davon aus, dass jeder die Ballmaschinen so behandelt, als wären es die eigenen.

Geht bitte sorgsam mit den Ballmaschinen um und beachtet dabei folgende Regeln:

- **Die Ballmaschinen dürfen nur bei trockenem Platz und mit trockenen Bällen verwendet werden.**
- Alle Mitglieder dürfen die Ballmaschine nutzen - Jugendliche unter 16 Jahren nur unter Aufsicht eines Erwachsenen.
- Vor der ersten Nutzung ist eine Einweisung erforderlich, um die sichere Bedienung und Funktionalität zu gewährleisten. Termine für Einweisungen werden unter www.tennisclub-bissendorf.de/intern/Ballmaschine angeboten, worüber bitte auch die verbindliche Anmeldung erfolgt.
- Die Ballmaschinen können auf den Plätzen 6 und 7 verwendet und müssen über unser Buchungssystem als Zubehör auf einem dieser beiden Plätze dazu gebucht werden. Bitte tragt dann bei Mitspieler/in „Ballmaschine“ ein und wählt bei Status Mitspieler „Ballmaschine“ aus.



Ressourcen Ändern

Platz 6

Zubehör Hinzufügen

Mitspieler/in

öffentl. Info

Status Mitspieler

Zubehör hinzufügen

Zubehör	Menge angefordert	Verfügbare Menge
Ballmaschine Max Serve	☒	1

Abbrechen Fertig

- Die Nutzungsgebühr beträgt pro Stunde 5 €, um die Kosten für neue Bälle, Strom, Wartung der Maschinen etc. zu decken. Die Abrechnung erfolgt am Saisonende anhand der Buchungen im Buchungssystem.
- Bei auftretenden Funktionsstörungen ist die Maschine stillzulegen und umgehend eine Nachricht an ballmaschine@tcbissendorf.de zu schreiben.
- Drucklose Bälle für die Ballmaschinen werden vom Verein gestellt. Bälle, die während der Nutzung vom Platz fliegen, z.B. in ein Gebüsch oder über den Zaun, sind zurückzuholen. Die Nutzung der Ballmaschinen ist auch mit eigenen Bällen des jeweiligen Nutzers möglich.
- Alle Materialien inkl. Bälle sind nach Gebrauch wieder ordnungsgemäß und vollständig zurückzulegen.
- Der Akku muss nach jedem Gebrauch an der Ladestation wieder aufgeladen werden.
- Wer sich nicht an diese Regeln hält, muss von der Nutzung der Ballmaschinen ausgeschlossen werden.
- Das Mitglied, das eine Ballmaschine gebucht hat, haftet für den bestimmungsgemäßen Gebrauch und die unversehrte Rückgabe. Wer die Ballmaschine vorsätzlich oder grob fahrlässig beschädigt oder nicht bestimmungsgemäß einsetzt, haftet für den entstandenen Schaden. Dies gilt ebenfalls für einen Verlust der Fernbedienung.

Die Benutzung der Ballmaschine erfolgt auf eigene Gefahr. Der Verein als Eigentümer lehnt jede Haftung für Schäden, auch gegenüber Dritten, die im Zusammenhang mit der Benutzung der Ballmaschine entstehen, ab. Der Nutzer hat sich vor Gebrauch über den ordnungsgemäßen Zustand der Ballmaschine zu informieren, insbesondere auch zu den elektrischen Anschlüssen.

Durch die Nutzung einer Ballmaschine, erkennt der Nutzer diese Nutzungsregelung automatisch an.

Stand: September 2025

Erklärung der Funktionen auf Bedienfeld und Fernbedienung

1 - POWER: Ein-Ausschalttaste; am Ende jeder Session die Maschine ausschalten

2 - MENÜ: Drücken zum Einstellen von **Intervall, Geschwindigkeit, Drall und Höhe**. Anzeige blinkt, Wechsel zwischen den Menüpunkten mit UP und DOWN Taste, Verändern der Einstellungen durch Drücken der LEFT und RIGHT Tasten. Nach den vorgenommenen Änderungen zum Speichern MENÜ-Taste drücken.

INTERVAL = Zeitspanne zwischen den ausgeworfenen Bällen

BALL SPEED = Geschwindigkeit der ausgeworfenen Bälle

SPIN = plus (+) vor der Zahl bestimmt die Stärke des Vorwärtsdralls und minus (-) des Rückwärtsdralls der Bälle

ELEVATION = Höhe der ausgeworfenen Bälle

3 - FEED

Startet und stoppt den Ballauswurf

4 - UP und DOWN (Pfeiltasten)

Regelung der **Ballhöhe** - nur wenn MENÜ nicht blinkt

4 - LEFT und RIGHT (Pfeiltasten)

Regelung der **Wurfbreite** - nur wenn MENÜ nicht blinkt

5 - VERTICAL

Regelung der **Balltiefe**. Maschine wirft abwechselnd kurz und lang. Zuerst kürzeren Ballwurf einstellen (z.B. Aufschlaglinie), VERTICAL drücken und dann längeren Ballwurf einstellen.

6 - HORIZONTAL

Regelung der **Wurfbreite**. Maschine wirft links und rechts.

Einmal drücken: weite Auslenkung innerhalb der Einzelfeldlinien

Zweimal drücken: mittlere Auslenkung

Dreimal drücken: keine Auslenkung

5+6 - RANDOM

VERTICAL und HORIZONTAL Taste nacheinander drücken.

Zufällige Ballauswürfe in Länge und Breite

7 - DRILL

Wechsel zwischen Vorhand- und Rückhandseite.

Taste einmal drücken: weite Auslenkung innerhalb der Einzelfeldlinien

Taste zweimal drücken: mittlere Einstellung

Taste dreimal drücken: enge Auslenkung

Taste viermal drücken: keine Auslenkung

Funktion ist auch mit VERTICAL zu verwenden

8 - SLEEP (nur Fernbedienung)

Stromsparmodus z.B. während des Balleinsammelns

